GUÍA · GOODLIFE TOOLKIT

6 pasos para crear tu primera skill.

Cada vez que repites la misma tarea con tu IA, vuelves a explicarle el formato, el tono y lo que no debe inventar.

Esta guía te lleva, paso a paso, a convertir esa tarea en una skill: instrucciones reutilizables que tu herramienta puede cargar cuando hace falta.

un solo ejemplo, de principio a fin

TATIANA RODRÍGUEZ LEAL · @TATIANARODRIGUEZLEAL

ANTES DE LOS PASOS

Qué es una skill (y qué no es).

Una skill es una carpeta con un archivo llamado **SKILL.md**: lleva un nombre, una descripción de cuándo usarla y las instrucciones del trabajo. En Claude, se carga cuando la tarea encaja. No es lo mismo que pegar otra vez un prompt largo en el chat.[1][2]

PIENSA EN ESTO

Como una receta guardada en la cocina: no la reescribes cada domingo. La abres cuando toca cocinar ese plato.

Flujo principal de esta guía: Claude en claude.ai (Agent Skills). Necesitas tener activada la creación y ejecución de archivos (code execution).[3]

OTRAS HERRAMIENTAS

En ChatGPT puedes reutilizar el texto en las instrucciones de un proyecto.[4] En Gemini Apps, en un Gem con instrucciones propias.[5] Eso es reutilizable, pero no es el mismo archivo ZIP instalable de Agent Skills.

Caso de toda la guía (ficticio): convertir notas desordenadas de una reunión de proyecto en un informe de avance con situación, decisiones y próximos pasos. Sin enviar nada.

Fuentes: Anthropic, Agent Skills [1]; Claude Help Center, What are skills [2]; Using / Creating skills [3]; OpenAI, Projects [4]; Google, Use Gems in Gemini Apps [5].

01

PASO UNO

Elige la tarea que se repite.

Una skill vale la pena cuando haces lo mismo varias veces y quieres el mismo criterio cada vez. Si es una tarea de una sola vez, basta con pedírsela en el chat.[2]

NUESTRO EJEMPLO

Cada semana tomas notas sueltas de la reunión de proyecto y luego armas un informe de avance. Eso se repite. Es una buena candidata para una skill.

- → Buena candidata: mismo formato, mismas reglas, misma clase de entrada.
- → Mala candidata: una decisión única que no volverás a pedir.

MINI-PLANTILLA

```
Tarea que repito:
Entrada típica:
Lo que siempre corrijo después:
```

Fuente: Anthropic recomienda skills para tareas específicas y repetibles, no para lo de una sola vez [1][6].

02

PASO DOS

Define el resultado.

Antes de escribir instrucciones, nombra qué debe salir. Un resultado claro se vuelve la brújula de la skill y de la descripción (el texto que Claude usa para decidir cuándo cargarla).[1][6]

RESULTADO DE NUESTRO EJEMPLO

Un informe breve con cuatro bloques: Situación · Decisiones · Próximos pasos · Pendientes sin dueño. Listo para que tú lo revises. Sin saludos de correo y sin enviarlo.

FRASE PARA LA DESCRIPTION

```
Transforma notas desordenadas de reunión en un informe de avance
con situación, decisiones y próximos pasos. Úsala cuando pidas un
informe de avance o convertir notas en un reporte estructurado.
```

Esa frase dirá *qué hace* y *cuándo usarla*. Sin eso, la skill puede existir y nunca activarse.

Fuente: el campo description es lo que Claude lee para decidir si carga la skill [1][6].

03

PASO TRES

Escribe las instrucciones.

El cuerpo del SKILL.md es el procedimiento: pasos, estructura del resultado y reglas. Empieza simple. Puedes ampliar después.[6]

SKILL.MD · EJEMPLO OPERATIVO (ABREVIADO)

```
---
name: informe-avance
description: Transforma notas desordenadas de reunión en un informe de avance
con situación, decisiones y próximos pasos. Úsala cuando pidas un informe de
avance o convertir notas en un reporte estructurado.
---
# Informe de avance
## Estructura
1. Situación (3 a 5 líneas)
2. Decisiones tomadas (viñetas)
3. Próximos pasos (quién / qué / cuándo si está en las notas)
4. Pendientes sin dueño
## Reglas
- No inventes fechas, nombres ni cifras que no estén en las notas
- Si falta un dato, escríbelo como [pendiente]
- Español claro, tono directo
- No escribas saludos ni firmas de correo
- No envíes ni propongas enviar el informe
```

El name va en minúsculas con guiones. La carpeta debe llamarse igual. Formato según Agent Skills / docs de Claude [1][6].

04

PASO CUATRO

Añade un ejemplo.

Un ejemplo de entrada y salida enseña el nivel de detalle mejor que otra regla abstracta. Anthropic lo recomienda en skills sencillas.[6][3]

DENTRO DEL MISMO SKILL.MD

```
## Ejemplo
Entrada:
"Lanzamiento app · Marta: falta copy de onboarding.
Decidimos congelar fecha al 28. Andrés revisa QA lunes.
Presupuesto creativo aún sin cifra."

Salida:
Situación: El lanzamiento sigue; el copy de onboarding está pendiente.
Decisiones: Fecha congelada al 28.
Próximos pasos: Andrés · QA · lunes.
Pendientes sin dueño: Presupuesto creativo [pendiente].
```

Usa datos inventados o anonimizados. La skill guarda el patrón, no tus asuntos reales.

Fuente: incluir ejemplos de entradas y salidas en SKILL.md [3][6].

05

PASO CINCO

Guárdala en la herramienta.

En Claude (claude.ai), una skill personalizada se sube como ZIP. La carpeta de la skill debe ir dentro del ZIP (no solo los archivos sueltos).[3][6]

1. Activa **Create and edit files** / code execution en Settings → Capabilities.[3]
2. Crea la carpeta **informe-avance** con el archivo **SKILL.md** adentro.
3. Comprime la carpeta (el ZIP debe verse como informe-avance/SKILL.md).
4. Ve a Customize → Skills → + → Create skill → Upload a skill.[3]
5. Activa el interruptor de esa skill.

QUÉ SE GUARDA

El ZIP con tu carpeta y el SKILL.md (y, si más adelante agregas, referencias o scripts). Queda en tu lista de skills. Una skill subida a claude.ai no aparece sola en la API ni en Claude Code: cada superficie se gestiona aparte.[1]

Si trabajas en Claude Code, puedes dejar la carpeta en **~/.claude/skills/** sin subir ZIP.[1]

Rutas de menú según Claude Help Center (revisadas nov 2026). Los nombres pueden cambiar; mira la ayuda oficial si no ves la opción [3].

06

PASO SEIS

Pruébala (y ajusta).

Una skill está lista cuando Claude la carga en el momento correcto y el resultado se parece a tu ejemplo.[3]

PRUEBA CON NUESTRO CASO

```
Aquí van mis notas de la reunión de proyecto.
Arma el informe de avance con la estructura acordada.

[pega notas nuevas, distintas del ejemplo]
```

- ✓ ¿Activó la skill (o la elegiste con /informe-avance)?
- ✓ ¿Respetó los cuatro bloques y las reglas de no inventar?
- ✓ Si no la usa, reescribe la description con las palabras que tú dirías al pedir la tarea.[3]

SI PREFIERES AYUDA GUIADA

Clara es un apoyo opcional. Esta guía no depende de ella; puedes completar los seis pasos a mano.

Crear mi skill con Clara

Cómo saber si funciona: prueba varias formulaciones y revisa si Claude carga la skill; itera la description si hace falta [3].

QUIÉN SOY

Soy Tatiana Rodríguez Leal.



OXFORD
Doctorado (D.Phil.) en Educación

HARVARD
Maestría en Educación (Ed.M.)

FULL FOCUS
Certified Pro · diseñadora de formación

Hola, soy Tatiana Rodríguez Leal, fundadora de Goodlife Toolkit. Como profesora y experta en aprendizaje, sé lo difícil que es enfrentar un mundo donde todo está diseñado para robarse tu atención. Hice un doctorado en Educación en Oxford y una maestría en Harvard para entender cómo aprendemos y cambiamos los adultos. Desde 2018 enseño liderazgo y cambio en la Universidad de los Andes. He entrenado a personas y equipos a usar la IA con sentido: lo técnico, y sobre todo lo que importa para construir una buena vida y un buen trabajo.

SÍGUEME · INSTAGRAM · LINKEDIN · YOUTUBE

PARA TERMINAR

Los 6 pasos, en una mirada.

01 Elige la tarea que se repite.

02 Define el resultado y la frase de cuándo usarla.

03 Escribe las instrucciones en un SKILL.md.

04 Añade un ejemplo de entrada y salida.

05 Guárdala en Claude (ZIP) o en tu carpeta de skills.

06 Pruébala con notas nuevas y ajusta la description.

En Goodlife Toolkit diseño herramientas y formación para organizar tu atención y usar la IA con criterio.

Conoce más en goodlifetoolkit.com

Tatiana Rodríguez Leal, fundadora de Goodlife Toolkit

REFERENCIAS

[1] Anthropic. (s. f.). *Agent Skills*. Claude Docs. https://platform.claude.com/docs/en/agents-and-tools/agent-skills/overview

[2] Anthropic. (s. f.). *What are skills?* Claude Help Center. https://support.claude.com/en/articles/12512176-what-are-skills

[3] Anthropic. (s. f.). *Use skills in Claude* / *How to create custom skills*. https://support.claude.com/en/articles/12512180-use-skills-in-claude · https://support.claude.com/en/articles/12512198-how-to-create-custom-skills

[4] OpenAI. (s. f.). *Projects in ChatGPT*. https://help.openai.com/en/articles/10169521-projects-in-chatgpt

[5] Google. (s. f.). *Use Gems in Gemini Apps*. Gemini Apps Help. https://support.google.com/gemini/answer/15146780

[6] Anthropic. (s. f.). *Create custom skills*. Claude Docs. https://claude.com/docs/skills/how-to

Consultadas el 7 nov 2026 (America/Bogota). El ejemplo informe-avance es ficticio y de la autora.